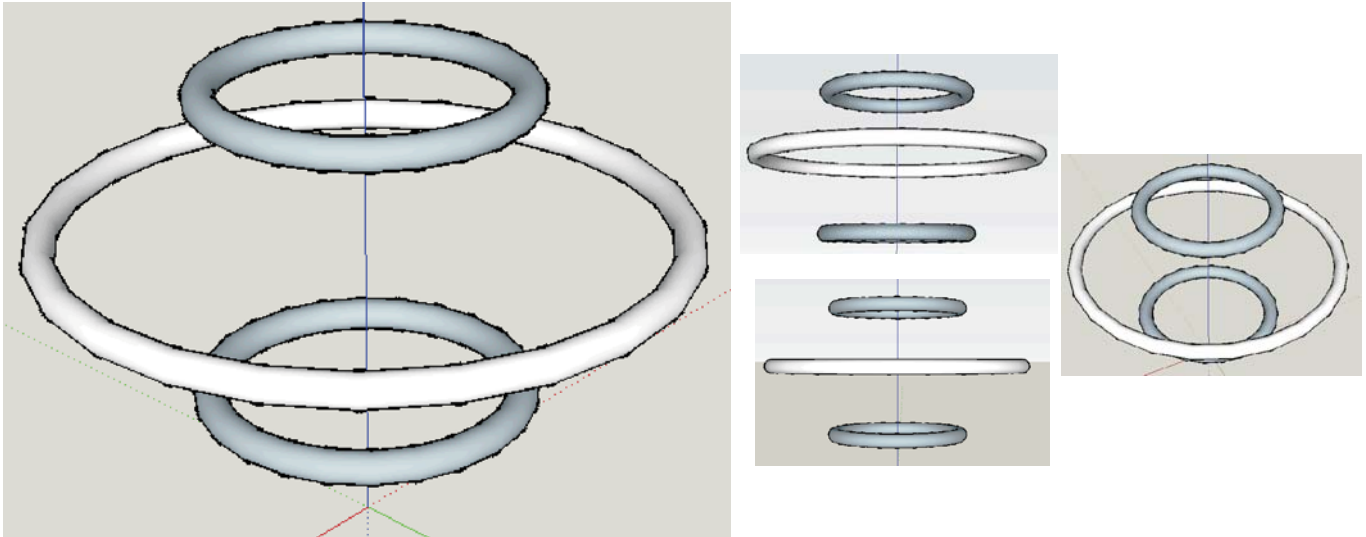


Ispit iz predmeta Računarska grafika - Google SketchUp

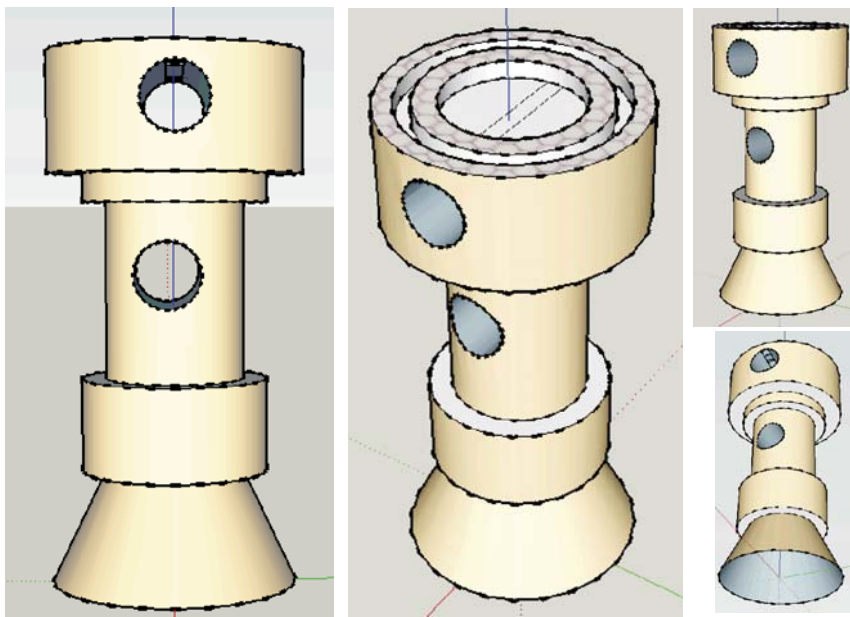
Ispit ima četiri vježbe i svaka vježba nosi maksimalno 15 bodova. Za svaku vježbu možete osvojiti tačno 0, 5, 10 ili 15 bodova, ni bod manje ni bod više. Broj bodova zavisi od količine, tačnosti i opšteg utiska urađene vježbe. Opis vježbe se nalazi ispod slika. Ako polažete samo ovaj dio ispita, ispit traje 30 minuta. Ako pored ovog dijela polažete još jedan dio, ispit traje 45 minuta. Ako polažete sve tri dijela ispita, ispit traje 60 minuta.

Vježba broj 1 - Tri kruga



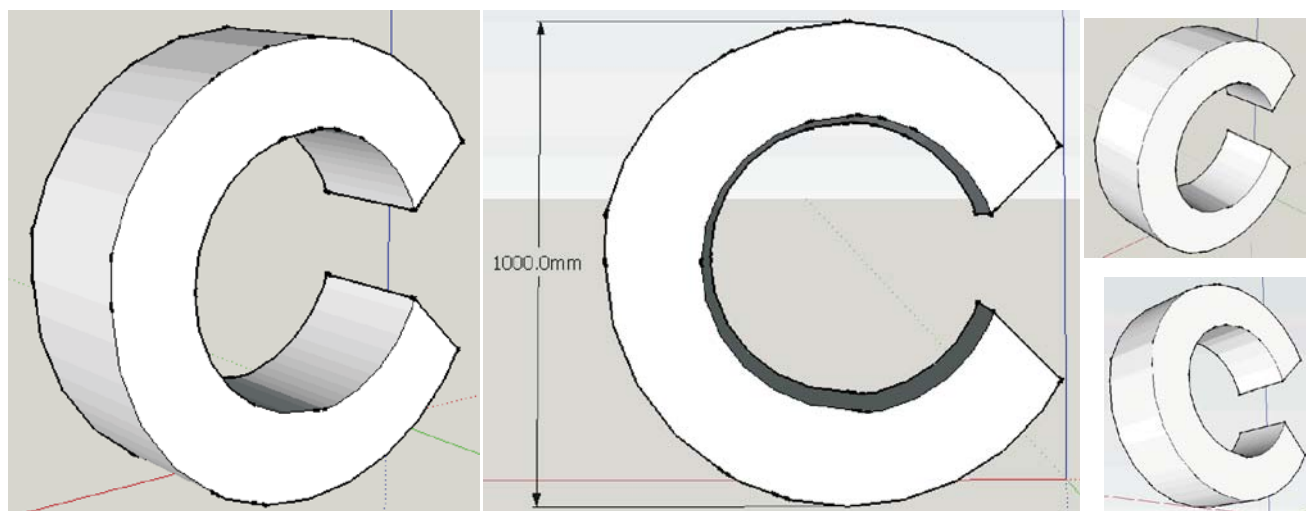
U ovoj vježbi treba nacrtati tri kruga u prostoru, a poslije toga date krugove podebljati ili transformisati nekim alatom tako da izgledaju kao na slici iznad. Prvi i treći krug moraju biti istog poluprečnika a krug koji se nalazi u sredini mora biti veći od njih. Debljina ivice sva tri kruga je ista. Centar sva tri kruga treba da se nalazi na plavoj osi. Ako ne uspijete podebljati sva tri kruga pokušajte podebljati bar jedan (naravno to nosi manje bodova).

Vježba broj 2 - Nešto kao probušeni top



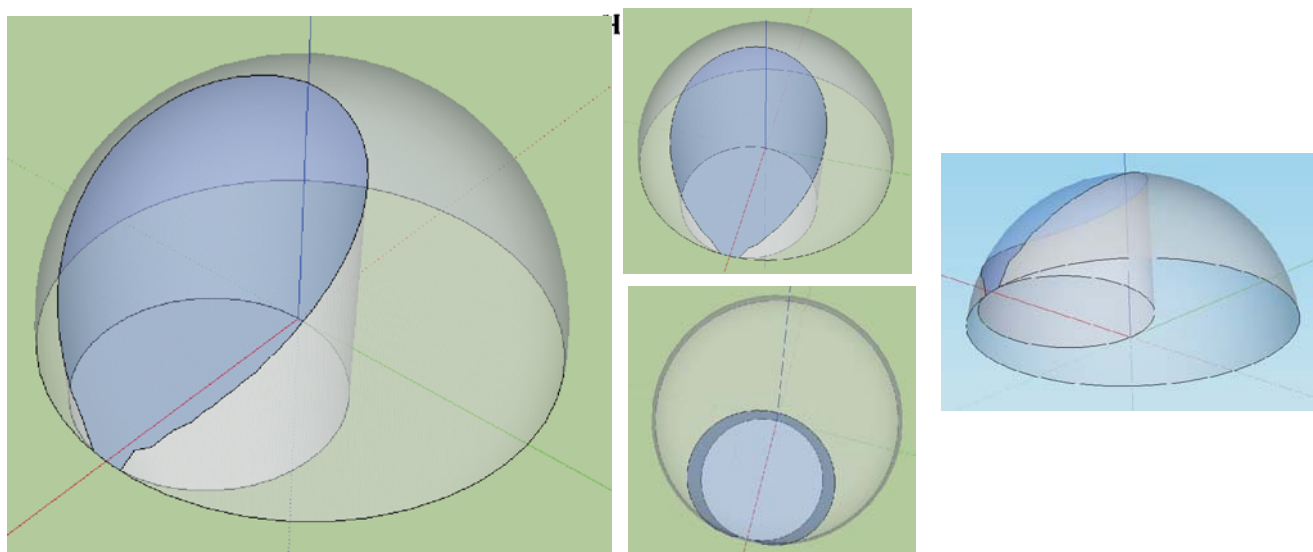
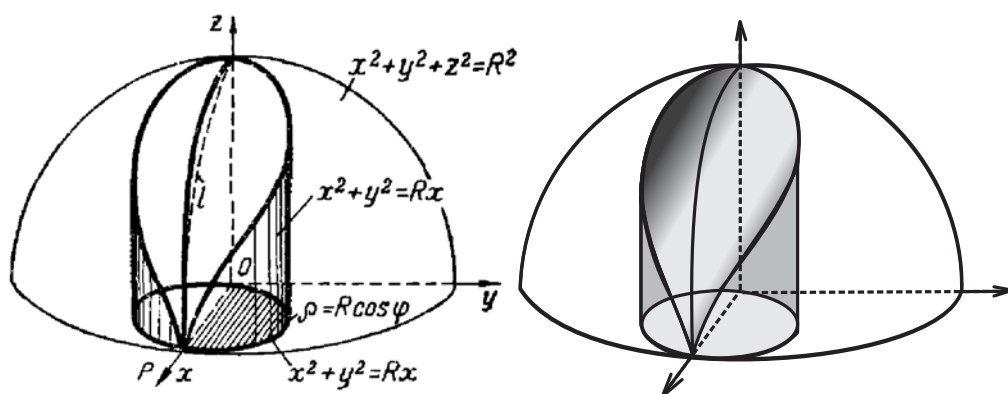
U ovoj vježbi treba nacrtati šahovsku figuru top. Poslije toga dati top treba probušiti da izgleda kao na slici iznad. Dimenzije topa nisu bitne, ali je zatno bitna proporcionalnost veličine i širine topa, kao i poluprečnik kruga koji prolazi kroz top.

Vježba broj 3 - 3D slovo C



U ovoj vježbi treba nacrtati 3D slovo C. Veličina slova nije bitna, ali treba obratiti pažnju da se nacrtano slovo C može upisati u kvadrat. Isto tako pokušati dobiti izgled slova C kao na slikama iznad.

Vježba broj 4 - Presjek polusfere i cilindra



U ovoj vježbi treba pola kugle, valjak čiji je prečnik jednak poluprečniku kugle i napraviti njihov presjek tako da formiraju sliku iznad. Model ove figure je prikazan na slici iznad skroz desno. Dimenzija polukugle nije bitna, ali je zatno bitna proporcionalnost debljine valjaka, veličine prečnika i centar kugle. Centar kugle je u koordinatnom početku.